## 2.1 Configurando el navegador

Un navegador web es una aplicación que interpreta los distintos archivos que componen una web de forma que esta pueda ser leída.

### 2.1.1 Arquitectura de un navegador

#### Interfaz de usuario

Es el medio a través del cual un usuario interactúa con el navegador.

Cuando desarrollamos una página web lo normal es disponer de distintos navegadores y probar la web en cada uno de ellos, ya que cada uno interpreta el código de manera distinta.

Realizaremos pruebas en distintos navegadores para asegurarnos que la web se visualice y funcione correctamente en todos ellos, ya que no sabemos qué navegador va a utilizar el usuario.

#### Motor de exploración

Es el que se encarga de buscar y seleccionar de entre los miles de millones de webs que existen las páginas más relevantes según las palabras que le indiquemos

#### Motor de presentación

Se encarga de ejecutar los documentos HTML y de mostrarlos por pantalla.

Cuando se accede a una página web, parte del contenido de esta es almacenado de forma temporal en el ordenador, sobre todo contenido multimedia e imágenes. Así la próxima vez que se accede a la página en vez de descargar nuevamente el contenido se recupera de forma local haciendo que la carga sea más rápida.

#### Intérprete de scripts

Todos los navegadores modernos utilizan un motor de JavaScript (intérprete de javascript) que se encarga de interpretar el código fuente de javascript y ejecutarlo

#### JavaScript

Es un lenguaje de programación interpretado que se utiliza principalmente en el lado cliente (navegador web) permitiendo páginas dinámicas y mejoras en la interfaz de usuario.

#### Seguridad en navegadores

Cada navegador tiene sus propios mecanismos de seguridad que el usuario puede configurar.

#### Conformidad a estándares

Que una web cumpla con los estándares facilita a los motores de búsqueda su evaluación y el acceso a la información que contiene, facilitando que se incluyan en los resultados de búsqueda.

Existen herramientas gratuitas que analizan los documentos web y los validan.

Presentan una lista de los errores que pueden contener, facilitando la tarea de encontrar y corregir estos errores.

Que un sitio web cumpla los estándares y sea validado sirve no solo para su mejor posicionamiento, también sirve para que sea entendido por navegadores distintos a los usuales, hay navegadores que leen las páginas web en voz alta para personas con dificultades visuales, navegadores braille…

La W3C nos ofrece una herramienta gratuita para la validación

Actividad 1: Busca y nombra los 4 navegadores más utilizados en la actualidad

**Chrome, Firefox, Opera, Safari**

Actividad 2: Busca y nombra 4 motores de exploración o motores de búsqueda

**Google, Yahoo, Bing, DuckDuckGo**

Actividad 3: Describe brevemente en qué consiste cada uno de los mecanismos de seguridad siguientes:

1. Navegación privada: Que no se guarden en el ordenador las páginas que has visitado.
2. Integración con antivirus : Que el navegador utilice funciones de un antivirus.
3. Actualizaciones : Tener la última versión del navegador.
4. Identificación del sitio web :
5. Limpiar el historial reciente : Borrar del ordenador las páginas visitadas recientemente
6. Plugins : Funciones adicionales que se añaden al navegador.

Actividad 4: Instala en el navegador los siguientes plugins y describe brevemente para que sirven:

1. Colorzilla : Te permite poner el ratón sobre un color de una pagina web y decirte que color es.
2. Measurelt : Te dice el alto y el ancho de cada elemento de una página web.
3. Capturador de pantallas : Sirve para tomar un “foto” de una página en el navegador.

Actividad 5: Busca la web de validación de la W3C y valida un documento que hayas realizado. Muestra el resultado obtenido